FANS PAPER

Геймъри от всички земни кълбета, съединявайте се!!!

ГЕЙМЪРСКО ДЕЛО

Орган на ЦК на Българската Геймърска Партия

Брой 12, Година II — *Цена: на аванта*

Искате ли да получите огромен, култов постер 50x70см на първата българска игра - „Цар“???

ОК, няма проблеми, но трябва да го заслужите. Какво трябва да направите? Изпратете ни с писмо или e-mail: **адреси и телефони (ако има такива) на всички геймърски клубове, които знаете във вашия град.** За тези, които са ни пратили най-много точни адреси на клубове*, ще направим томбола и ще обявим имената на трима от вас, които ще спечелят освен постера и оригинална игра за PC по свой избор. За да получите със сигурност наградата си, трябва да напише трите си имена, ЕГН, точен адрес и пощенски код.
Побързайте! Абсолютно всеки може да получи върховен, суперпостер - стига да ни пише.

**не е нужно да описвате конфигурациите на PC-тата и работното им време*

ВНИМАНИЕ!!!
ВСЯКО ВАШЕ УЧАСТИЕ
ЩЕ ДОПРИНЕСЕ МНОГО ЗА СПИСАНИЕТО ВИ!

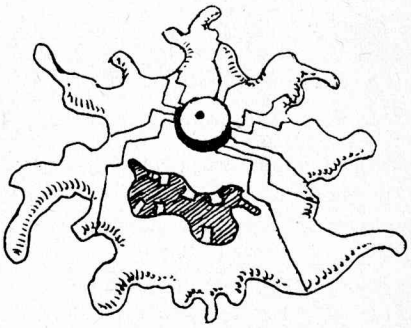
MASTER GAMES

обявява конкурс за сътрудници на списанието при следните условия:

Кандидатите трябва да представят авторски рецензии за игри. Материалите може да бъдат изпратени на E-mail-а или адреса на редакцията до 30 Май 2000. Всички материали, които не се изпращат по E-mail задължително трябва да бъдат записани на носител.

e-mail: master-games@inet.bg

адрес: София 1124,
ул. "Николай Ракитин" 1, ет.2,
фирма ДАРТ за списание Master Games



ЦЕНТРАЛЕН КОМАНДЕН АНТИВИРУСЕН ЦЕНТЪР

Внимание! Нов вирус разпространяващ се по Интернет - *Вирусът I LOVE YOU I - Worm*

Крайно време беше и ние да напишем нещо за този вирус с романтично име.

Според последни данни вирусът продължава да се разпространява по електронната поща, този път под формата на антивирусна програма за него.

(http://продълж.2-а.стр)

MICRO NEWS

Обявиха SYSTEM SHOCK 2 за Sega Dreamcast!
Първото заглавие, което ще бъде пуснато на пазара от компанията Vatical Entertainment под управлението на Alter Ego ще бъде SYSTEM SHOCK 2 за Sega Dreamcast конзола и ще излезе през ноември 2000.

През септември се очаква да види бял свят
новият проект на Hasbro Interactive. Това е тактическа битка, наречена Squad Leader, а действието в нея се развива през Втората Световна Война.

Hass Tech Interactive обявиха The Galaxian
- новото им заглавие ще бъде 3D космически екшън.

Както вече ви бяхме предупредили в предишни издания на нашата рубрика Централен Команден Антивирусен Център основното защитно средство срещу вирусите, които се пренасят по Интернет е да не отваряте приложения към пощата си, дори да са лично от Бил Гейтс !!! Той не Ви познава !!!

Този пакостлив вирус с така романтично заглавие заля света на 04.05.2000.

"ILOVEYOU" прилича на "Melissa", за който вече писахме във ценното приложение на вашето любимо списание, но по своето разрушително действие далеч надхвърля възможностите на предшественика си. Например докато "Melissa" можеше да препрати съобщението до 50 нови адресата, то "ILOVEYOU" го препраща до всички от вашия Address Book.

Разпространява се по e-mail (предимно с MS Outlook Express) със Subject: "ILOVEYOU" и прикачен файл "LOVE-LETTER-FOR-YOU.TXT.vbs". В съобщението ви подканят да отворите файла ("kindly check the attached LOVELETTER coming from me.") и това е, което в никакъв случай не бива да правите!!!

В момента в който го отворите, вируса започва да преименува файловете на компютъра ви (и практически разрушава цялата информация на диска), подменя Home Page на Internet Explorer и препраща писмото на всички адреси, които сте въвели в Address Book-а си.

Последната информация е, че мутира в 12 нови разновидности и вече се разпространява и през MIRC и CHAT каналите! До този момент са заразени стотици хиляди PC-та в Америка, Европа и Азия и има нанесени щети за над 1 милиард долара.

Ето и някои от новите версии на ILOVEYOU !!!

Начална Версия 1

Subject: ILOVEYOU
Body: kindly check the attached LOVELETTER coming from me.
Attachment: LOVE-LETTER-FOR-YOU.TXT.vbs

Версия 2

Subject: Susitikim shi vakara kavos puodukui...
Attachment: LOVE-LETTER-FOR-YOU.TXT.vbs

Ве2рсия 3

Subject: fwd: Joke
Attachment: Very Funny.vbs

Версия 4

Също като при Версия 1 с модификации в кода

Версия 5

Subject: Mothers Day Order Confirmation
Body: We have proceeded to charge your credit card for the amount of $326.92 for the mothers day diamond special. We have attached a detailed invoice to this email. Please print out the attachment and keep it in a safe place.Thanks Again and Have a Happy Mothers Day! mothersday@subdimension.com
Attachment: mothersday.vbs

Версия 6

Subject: Dangerous Virus Warning
Body: There is a dangerous virus circulating. Please click attached picture to view it and learn to avoid it.
Attachment: virus_warning.jpg.vbs

Версия 7!!!
не се подвеждайте от подателя !!!

Subject: Virus ALERT!!!
From: support@symantec.com
Body: Dear Symantec customer,

Symantec's AntiVirus Research Center began receiving reports regarding VBS.LoveLetter.A virus early morning on May 4, 2000 GMT.

This worm appears to ... ...

... ...

Note! When executed, this script will protect Your PC from being INFECTED by VBS.LoveLetter.A virus. To sure already infected PC's download Norton Antivirus Updates mentioned above. Symantec Corporation - a world leader in internet security technology.

Attachment: protect.vbs

Версия 8

Също като при Версия 1 с модификации в кода

Версия 9

Subject: Important ! Read carefully !!
Body: Check the attached IMPORTANT coming from me !
Attachment: IMPORTANT.TXT.vbs

Версия 10

Също като при Версия 7 с модификации в кода

Версия 11

Subject: How to protect yourself from the ILOVEYOU bug!
Body: Here's the easy way to fix the love virus.
Attachment: Virus-Protection-Instructions.vbs

Версия 12

Subject: I Can't Believe This!!!
Body: I Can't Believe I have Just Received This Hate Email .. Take A Look!
Attachment: KillEmAll.TXT.VBS

По най-нови данни вирусът се разпространява и у нас.

I-Worm.LoveLetter по същество е Visual Basic Script worm, който се разпространява по Интернет посредством съобщения препращани по ел. поща под Microsoft Outlook. Обикновено той достига до пощенската ви кутия под формата на писмо, носещо новината, че някой ви обича. Доста находчиво, нали? За да се разпространява вирусът използва Outlook e-mail апликацията на Microsoft .

I-Worm.LoveLetter е също така overwriting Visual Basic Script вирус и може да се разпространява използвайки mIRC клиенти.

Технически детайли:

Когато вирусната програма бъде стартирана, тя първо се копира в системната директория на Windows като:

- MSKernel32.vbs
- LOVE-LETTER-FOR-YOU.TXT.vbs

и в Windows директорията като:

- Win32DLL.vbs

Следва добавяне на регистърни ключове:

```
HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\
Microsoft\Windows\
CurrentVersion\Run\MSKernel32
```

и

```
HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\
Microsoft\Windows\CurrentVersion\
RunServices\Win32DLL
```

Бацилът замества страницата на Internet Explorer home page с линк до изпълнителната подпрограма, "WIN-BUGSFIX.exe" и създава собствен HTML file, "

LOVE-LETTER-FOR-YOU.HTM", в системната директория на Windows.

След това I-Worm.LoveLetter ще използва Outlook за да изпрати своите заразни копия до всички адреси налични в address book-а.

Забележителното в случая, е че самото вирусно тяло се предава като атачмънт. Съобщението бива адресирано по следния начин:

Subject: ILOVEYOU
Body: kindly check the attached LOVELETTER coming from me.
Attachment: LOVE-LETTER-FOR-YOU.TXT.vbs

Поразяващият ефект е значителен, тъй като вирусът бързо заразява и унищожава значителна част от информацията намираща се на съответната машина. Как става това?

Бацилът претърсва системата за файлове с разширения - .jpeg, .mp3, .mp2,.jpg .js, .jse, .css, .wsh, .sct, и .hta, както на локалните така и на дистанционните драйвове и ги презаписва със собствената си програма. След като даден файл бъде презаписан от вируса, той променя и съответното разширение на .vbs или .vbe.

Неотдавна дойде и новината, че е арестуван един от авторите на този унищожителен бацил. Филипинската полиция съвместно с агенти на ФБР е арестувала 27 годишния Romel Lamores като заподозрян за авторството на вируса ILOVEYOU. Както изглежда обаче, той е само замесен, а истинският автор вероятно е приятелката му Irene de Guzman, която при нахлуването на полицията не е била в апартамента. Мъжът е бил разпитан, преди да бъде отведен от полицията. Наказанието, което може да получи авторът на вируса е до 20 години затвор. При ареста са били иззети дискове и материали, които недвусмислено сочат, че вирусът е бил създаден именно от арестувания и неговата приятелка, която една седмица след ареста на съучастника си все още не се беше предала на съответните власти.

Още един паразит, за който трябва да се внимава - WinScript.777

Това е изключително опасен вирус, програмиран в език Windows Script. Когато бацилът вземе контрол над даден script, той започва да търси други подобни приложения (.VBS files) и ги заразява в следните Windows директории:

```
\Profiles\All Users\Desktop
\Profiles\Administrator\Desktop
\Desktop
```

Процесът на инфектиране включва сваляне на файлове и записване на "заразния" код в началото на всеки един от тях. По този начин не се нарушава "оригиналното" съдържание на заразените файлове. Вирусът се ориентира за това кои файлове вече е заразил по специалният стринг "VBSv777", който се намира на върха на вирусния код.

На 2-ро число от всеки месец от 9:00ч. до 10:00ч. ако бацилът бъде активиран, той претърсва системата за всички файлове с разширения .DOC и .TXT на хард диска C: и D: драйвовете като изтрива съдържанието им и на негово място записва тази картинка:

```
     |_|                    |_|
     | |        /^^^\       | |
     | |      (| .o. |)     | |
   | | | | _   (_---_)    | | | |
 | | | | |' |     | |    | `| | | | |
 |         |   /     \    |         |
  \       /  / /(. .)\ \  \       /
   \    /  / /  | . |  \ \  \    /
     \  \/ /    ||Y||    \ \/  /
      \__/      || ||      \__/
                () ()
                || ||
               ooO Ooo
```

Така, че ако в един хубав ден отворите някой документ и се натъкнете на тази картинка, поне ще знаете какво се е случило. Диагнозата е сигурна.

Като капак на всичко, след като сте отворили заразен файл, бацилът отваря един прозорец за съобщение / MessageBox /, където може да се прочете следното:

```
Greetings From
CTRL-ALT-DEL /CB + AVM
-http://www.codebreakers.org-
```

Здравейте фенки, фенове и фенчета!

Ето че отново сме заедно с поредния ни общ шедьовър. Макар и със закъснение, но пък съвсем искрено, искам първо да поздравя всички абитуриенти. Желая ви да сте винаги здрави и усмихнати и да преследвате успеха до дупка, защото той едва ли ще дойде, ако не го потърсите.

На всички ученици честитя започването на лятната ваканция. Сядайте зад машините и никаква пощада - ако досега сте имали някакво извинение заради уроците, то отпадна и Master Games започва да пише отсъствия на нередовните геймъри.

На всички студенти: привет и съболезнования относно текущата сесия. Желая ви успех, но ако нещо не стане, не се отчайвайте. Нали си знаете - "на есен с песен!"

На всички останали: бъдете жизнерадостни и щастливи!

Дано да е приятен и дълъг допира ви с новия брой на вашето списание. Обичаме ви!

GМаниак

Hi, геймъри

Пише ви The Evil. Направо се изкефих на новия брой. БРАВО!!!! Много хубаво е с тия 2 CD-та. САМО ТАКА!!!!! Няма к'во да ви хваля като си знаете, че сте си THE GREATEST.

Критики (nothing here!): Е, може би само една - пишете нещо за новата Heroes 3: Shadow of death

До ново геймене!!!!!!!!!!

THE EVIL

Здрасти, Evil!

Благодаря за добрите думи. Радваме се, че списанието ти харесва, а още повече, че го харесват и всички геймъри, които го четат. В редакцията замисляме поредна изненада, но все още не е ясно дали ще види бял свят. Дотогава - дерзайте!

Може (даже трябва) да драснем някой ред за новата Heroes, но това ще стане евентуално в следващ брой. Дотогава не спирай да геймиш!

GМаниак

Здрасти!

Пак ви пиша аз - The Mask. Сега се кефя на новия брой. Всичко е за 6, ама не разбирам защо в Пловдив излезе на 20-ти!!! К'ви са тия закъсненияq бе момчета. Един приятел не издържа и си купи ********** като заяви, че повече няма да ви купува. Еееее, може ли такива работи? Така губите клиентела. И защо списанието е пак само с 1 плакат и 64 страници. К'во му беше лошо на предишното? Но стига критика, че ще решите, че тоя път не съм ви харесал - няма такова нещо, пак сте си супер.

Ще си позволя един коментар - според мен Unreal: Tournament е велика игра, Quake 3 е пълен боклук на стара слава и именит баща. Както и да е, лично мнение, но това не променя факта, че Stan май е прав за Half-Life. Не знам как е в София, но в Пловдив UT въобще не се чу, а Q3 беше само за около седмица по залите. Наистина всичко живо цъка Half-Life: Opposing Force, а в момента още по голяма мания е beta-та на Counterstrike. Не мога да си представя каква ще е тая игра като излезе final version. Аз лично също ходя да тренирам по час-два всеки ден (станал съм най-бързия снайпер в район централен).

Друго - помните ли преди време като ви попитах за Might & Magic 8: Day of the Destroyer. Тогава казахте, че нямате време за нея. Виждам, че вече сте я вратнали и ви питам ще ми кажете ли къде е тая Cauri за промоцията на Dark Elf?

И накрая. Soldier of Fortune не ми върви. Инсталира се както трябва и в момента, в който я стартирам, докато премигва екрана (стартира ми 3D-то) та-дъм! Program Error! Чисто windows-ка, от тия най-хубавите (след синия екран) с червеното кръстче! У съседа тръгва. Разликата в компютрите ни е, че той е с Voodoo 3, а аз с Voodoo 2. Може ли да е от това?

Айде чао и чакам отговор, че отдавна не сме се чували.

The Mask

Здрасти, The Mask!

Наистина отдавна не се бяхме чували и вече ни домъчня за теб. За писмото получаваш една червена точка, която почти компенсира черните, натрупани от дългото ти затишие :-).

Вярно, миналият брой се забави доста, но това е поради стечението на ред неприятни обстоятелства, последното от които е, че списанието се печата цели 2 седмици, а не както обикновено - 5-6 дни! Но няма начин, случват се такива неща. Нещо повече, неизбежни са. Обаче съм сигурен, че верните фенове на списанието търпеливо са изчакали появяването на поредния брой на пазара! Ако вие не ни подкрепяте, кой???

Честно да ти призная, омръзна ми да съм посредник на споровете ви за това коя игра е по-добра: Unreal: Tournament ли? Quake 3: Arena ли? Half-Life ли? Който се съмнява в отговора, да пообиколи залите и да види какво най-много се играе! А за Counterstrike си абсолютно прав - очертава се нещо уникално! Ще я представим в следващият брой на MG! Много вероятно е в някой от следващите броеве да пуснем No-exit за Day of the Destroyer. Дотогава те оставям да се помъчиш малко. После, ако не успееш сам, възползвай се от Noexit-а.

Проблемът ти със Soldier of Fortune не е нещо необичайно. Голяма част от версиите на игрите, които излизат по-рано (или пиратските версии) са кофти patch-нати и правят проблеми на някои машини. Според мен дори да вземеш Voodoo-то на съседа, отново има голяма вероятност играта да не тръгне, но за всеки случай пробвай. Моят съвет: ако имаш по-

(http://продълж.4-а.стр)

Аз, фен на списанието и заклет гейм маниак заявявам, че желая да се абонирам за:

☐ 6 месеца; ☐ 12 месеца; ☐ завинаги (зачеркнете вашето желание)

Цени без/със CD: 6 месеца - 13,20/33,00 лв.; 12 месеца - 24,00/60,00 лв.

ТАЛОН ЗА АБОНАМЕНТ за MASTER GAMES - 2000

Трите имена на геймъра: .....

Точен адрес: гр./село ..... код ..... област .....

община ..... ул. .....

№ ..... бл. ..... вх. ..... ет. ..... ап. ..... тел.: .....

ПОЯСНЕНИЕ: Талона изпратете на АДРЕС: 1124, София, ул. „Николай Ракитин" 1, ет. 2, фирма „ДАРТ-София", за списание MASTER GAMES. Лептата за абонамента изпращайте с пощенски запис на същия адрес. Попълвайте талончето четливо!

Вечко свободно време, вземи си лъсни Windows-а (демек го преинсталирай). Ако и това не помогне, намери си друга версия. Желая ти успех в тези неприятни начинания!

GManiak

Здрасти геймъри!

Здрасти фенове!

Здравейте MasterGames!

Едно голямо "Hello!" от Търново! Обичам да гледам истинските футболни фенове, когато размахват шалове и викат като луди. На мене ми се иска да грабна едно шалче със златен надпис "Master Games" и да се развикам: "Само MG, оле!". Защото сте "the Best, of the Best, of the Best", и вече няма нужда от "We ShAll To bE tEh BesT!". Не Ви писах доста време и сега се реванширам. Когато чета списанието, имам чувството че: "Нема никакво съмнение, че това е приключение". Е, малко ми липсва комикса, но се надявам че в следващия брой ще сте му намерили заместител. Очаквам скоро да се снимате, нямам търпение да видя какъв е истинския лик на най-якото списание в България. Знаете ли какво открих вчера? Бях си построил контрол маринки и ги отбелязах като Ctrl+1. Може и да се смеете, но аз едва тогава открих всичките им реплики. А иначе по-цял ден скучая. Няма ли да откриете една зала в моя град? Ах, мечти! Бих желал да отправя молба към всички геймъри, които четат "нашето" списание. Гласувайте за любимите си игри, класацията на игри е доста необходима, а понякога дори се получават куриози. И една молба към екипа - нека оценките за игрите да бъдат поотделно за multi, графика, музика. Ами, това е! Bye!

Chaos
Илиан Николов
e-mail: enick@vali.bg

Привет, Chaos!

Едно голямо и топло здравей от целия екип на списанието. Искрено ти благодарим за страхотните комплименти, които ни правиш. Направо сме зашеметени!

Ние изобщо не сме се отказали от издаването на нов комикс. Работим по въпроса с всички сили, но това не е никак лека задача. А кога ще се снимаме колективно, един Господ знае - ехее, докато се съберем на едно място... И аз имам отдавнашен апел към читателите масово да гласуват за любимите си игри, но засега той остава като глас в пустиня. Затова, за да не се получават куриозни класации, те няма да бъдат публикувани, докато не се увеличат гласовете. Това за оценките мисля, че го изяснихме в предния брой, затова ти препоръчвам да си преговориш миналия Fan's Page! Засега оценките остават същите, но поживьом - ще видим!

Доскоро Chaos!

GManiak

Здр. приятели!!

Много ми беше приятно, че Вашето списание напредна още повече като стана единственото списание излизащо с 2 диска!!!! Но ми стана кофти след като в текущия брой 22-ри на списанието махнахте опаковките на дисковете, защо? С опаковките бяхте много по-добре, отколкото с тези найлони!!!!! Имам една идея за вас: ако може да въведете една нова рубрика, в която ние вашите читатели да пишем какви програми ни трябват, а вие да ни казвате от къде можем да си ги изтеглим!!!!

Искрено ваш маниак:

Иво Илиев

Здрасти, Иво!

Ти си поредният пример за мнението на голяма част от читателите, а именно: ВАШЕТО списание продължава с пълна пара да върви напред. Вярно, сменихме опаковките на дисковете, но за сметка на това има графики върху самите CD-та, което до известна степен компенсира нещата. Много е вероятно в следващия брой да пуснем и новия интерфейс, който ще ви разбие окончателно! Има още някои дребни бъгове за изчистване и се надяваме съвсем наскоро всичко да е ОК! Идеята ти не е лоша, но някакси балансира на ръба на законите. Много от читателите ще искат да си изтеглят програми, за които трябва да се плаща, а е недопустимо в списанието да публикуваме адреси, които стимулират пиратството. Ако пък става въпрос за shareware програми - те могат да се намерят с най-обикновена търсачка. Предлагам ти да помислиш върху някоя друга идея.

Чао засега!

GManiak

Здравейте Master Games,

Пиша ви, за да ви кажа колко много ми хареса новия брой! Първото нещо, което ми направи впечатление, е новият дизайн на дисковете! Така повече ми харесват от преди, а и обложките им, макар че не са картонени, пак ми харесват повече! Съдържанието им е добро. На първия намерих нещо, което търсех от много време и много исках да намеря. Това е WarCraft Convertion-а! С него играта губи своята динамичност, но пък е много интересно да видиш нови сгради и единици! Искам да кажа и нещо за статиите! Очаквах да има статия за NFS5: Porshe 2000, но честно казано, тя ме разочарова. Не от качество, а от обем. Това е игра, която поне според мен заслужаваше повече (ами вие за Devil Inside сте писали повече). Нямаше да е зле да кажете нещо повече (за графиката например и за звуците). Но може би вие не играете много такива игри и не сте се задълбочили много. Не знам.

Сега да кажа и положителна дума. Хубаво е, че рубриката UFO продължи. От статията на Voodoo Man за G400 също научих много неща. Няма как да не спомена и тези за Soldier Of Fortune и Force Commander като последната напълно съвпада с моето мнение! Относно плакатите. Ако ще слагате повече, хайде да не е за сметка на статиите. Много по-добре е да прочетеш още нещо ново, отколкото да си закачиш една картинка повече! Това писмо стана малко телеграфно, но нищо. Та да продължа с интерфейса на CD-то. На мен въобще не ми пречи, че е все едно и също. Удобно е за използване и е бързо зареждането му! Но защо не направите така, че и програмите (не само демата) да могат да се пускат от самия диск, а не да излизаш и т.н.

В едно предишно мое писмо (където ви питах много работи за абонамента, за температурата на хард-диска и т.н.) ви казах, че е лошо

ТАЛОНЧЕ ЗА ОБЯВКА

Име: ..... Фамилия: ..... Възраст: ..... г.

Адрес: .....

тел./e-mail: ..... име на подрубриката: ..... (търси/предлага - моля, подчертайте)

Текст: .....

.....

.....

да заемате по около 30 MB за музиката. Като ще има, направете я в mp3 формат!!! Така ще се спести много място. И още нещо за съдържанието на CD-то. Слагайте update-ите за всеки месец на CLH. Месечно излизат по 8 мисля, а и не са много големи.

Може ли пак да ви помоля да ми отговорите по e-mail, дали мога да се абонирам в редакцията и дали мога да получа опростена фактура за това!!!

Да запитам и за конкурса за сътрудници. Задължително ли е авторската рецензия да е на игра? По точно, може ли да е на програма?

Да не забравя да ви кажа пак и за IRC канала #master_games. Такъв може би наистина съществува, но там не може да се влезе без покана, ТАКА ЧЕ (публикувайте поне това) направих друг.

Адрес:irc.spnet.net (6667), #MGAMES. Нека всичко приятели (мразя думата фенове...) на Matser Games да заповядат!!! Това е! Много благодаря за чудесното списание и нека ви има още много, много време!

Всичко хубаво

Никола(Dun-A-Din)
20.5.2000
Шумен

Здрасти, Ники

С писмото ти се явяваш нещо като адвокат на списанието от критиките в предишното писмо. Радваме се, че оценяваш по подобаващ начин всичко, което направихме до момента. Едва ли си единственият, на който се е харесал Warcraft Conversion-а. Това е едно доста очаквано заглавие и всяка предварителна информация е добре дошла. Надявам се, че демото на Warcraft 3, което публикуваме в този диск също ти харесва, всъщност убеден съм, че ще ти хареса. Съжалявам, че сме те разочаровали със статията за NFS5 и се надявам, че малката компенсация от този брой е достатъчно извинение. Аз лично мисля, че постера на играта е страхотен. Ти какво ще кажеш по въпроса? Факт е, че ако сложим повече плакати, трябва да ключнем една-две рецензии, затова засега продължаваме да излизаме само с два плаката. Живот и здраве, като увеличим страниците (този път за постоянно) постерите ще са четири.

Сега да преминем към CD-то. За интерфейса нямам какво да кажа по простата причина, че вече зачекнах темата в предишното писмо. За музиката: едва ли има читател на списанието, който да не се занимава с mp3-та или поне да не е наясно за какво точно става дума. Истина е, че ако компресираме музиката, ще спестим 25-30 MB. Но за сметка на какво? Ако се занимаваш сериозно с музика, вероятно знаеш, че mp3 компресията използва доста ресурси, т.е. тези 25-30 MB се освобождават за сметка на бързината на интерфейса, а това е недопустимо!

За абонамента отговорът е ясен. Разбира се, че можеш да се абонираш за списанието и аз лично не виждам основателна причина да не получиш опростена фактура. Каквото и да било притеснение от твоя страна, е напълно излишно. Заповядай в редакцията и считай проблема за решен. Относно питането ти за конкурса. Мисля, че разковничето се крие в името на списанието, но ако смяташ, че програмата си заслужава - пробвай се. Ще видим, пък и кой ни пречи да открием нова рубрика, която ти да водиш. Супер, нали?

Засега това е от мен. Присъединявам се към теб и призовавам нашите приятели да се срещат на IRC канала, който си направил. Доскоро!

GManiak

Hi ви Master Games

Пише ви Ivan Master. Това какви бяхте и какви станахте ще го оставя да го коментират по-малките ви фенове, макар и да рискувам по този начин, непогъделичкайки егото ви, да пропуснете писмото ми. Фактът, че не съм пропуснал да прочета нито един брой говори сам за себе си. Само ще ви помоля да намерите малко място за следващите редове, защото тук става въпрос за чест и имам право да я защитя! Ей, Maniac! Не зная какъв маниак си, ама май си виждал Unreal Tournament само в EGA режим, щото картата ти няма друг. За Q3 няма да говоря - тя си има фенове, те ще си кажат думата. Макар че е самоубийство да се изправяш срещу тези две игри - то или си за UT или Q3, други няма!!! Според теб тези две игри са с тъп сюжет, тъпи оръжия и сигурно и тия дето ги играят и те са тъпи. Кажи ми тогава, ако има платформа, на която да те срещна, ти с кое от умните ти Half Life оръжия ще ми излезеш, а? Аз ще бъда с което оръжие пожелаеш от UT. Дори Impact Hammer-а ще те убие с един удар, ако е зареден добре. Само не зная дали auto-track-а на rocket launcher-а ще те хване, щото може да те помисли за умрял! (Между другото това оръжие има 4 вида атака !!!) Nick-а ти ще бъде изписан с Pulse Gun (second attack) на стената над трупа ти (ако остане такъв ()! Нито на близък бой ще оцелееш, нито на разстояние. То какви ли разстояния има в Half Life - имах чувството, че съм в пандиз или лудница (или и двете заедно) докато се стараех да го играя. И накрая какво - да извадиш очите на някакво "нещо" и да го гръмнеш в корема. Заглавието й пасва много добре _ това си е половин игра. Ако я измерим в крачки най-много да се събере в 4 нива на UT. А Engine на UT е доста скъп. Някой да е купувал Engin-а на HL?!? (Ако има такъв, играта му ще спори за рубриката Ever Green!) Относно скелетната анимация, с която толкова се гордеят създателите й - не трябваше да наблюдават скелетите на 80-годишни пенсионери с лумбаго и дископатия, за да разберат как се движи човек в 3D среда! За сюжета няма какво да говорим: просто човек трябва да прави разлика между фантастика и измислица - това е. Явно много кошмари сънуват момчетата, дето са го правили тоя Половин Живот. Спирам до тук, защото ще си помислите, че само UT сънувам. Неотдавна спечелих Tournament-а и сега съм тестов пилот на Porsche, но да се оплюва тази игра е признак на некомпетентност. Нека посочи реалните недостатъци на играта, а не да го е яд, че не върви на компютъра му!

Сега да кажа нещо и за списанието. Преди време писах нещо за кориците и добре, че не сте ме послушали. Като го пипам все едно докосвам бронята на F 117 A. Добре се е получило! Нека да спрем да мислим за Д-р Гъс (Избрал съм си го за личен лекар), а да върнем класацията. Накъде без класация. За какво се трепем ние по цял ден? Никъде няма списание без класация!

Моля ви, помогнете ми да защитя честта на UT като публикувате писмото ми, макар и в съкращения!

Съжалявам за дългото писмо!

Ivan Master

Гепи, Ванка, гепи, Master!

Ти май нещо се бъзикаш с нас, а? Какви са тези приказки за егото ни? Мисля, че досега винаги сме постъпвали абсолютно равностойно спрямо всички читателски писма. Никога не сме давали приоритет на хвалебствените писма. Какво сме виновни ние, че получаваме предимно такива - а бе всъщност виновни сме и то бая. Ако не се бачкаше толкова яко, едва ли похвалите щяха да бъдат толкова много. Както и да е! Вземете да се срещнете с Maniac-а и всички читатели, които имате да изясняваме коя игра е по-добра. Постреляйте се едно хубаво и решете проблема веднъж завинаги. Даже ако искате изпратете резултатите от битката, та всички да узнаят кой, кого, кога и защо!

Искрено ти благодаря за комплиментите. Точно това е и нашата цел: усещането от списанието да е по-различно (не само визуално, а и физически). Когато стане дума за списанието, човек да каже: "Ааа, Master Games ли -

(http://продълж.6-а.стр1

отова списание с хубавите корици, с приятните страници, с невероятния дизайн..."! Чакай, че май се поунесох (умря циганката, дето ни хвалеше) :-)))

А ти въобще не бери грижа на дългото писмо. Много си е хубаво. Очаквам с нетърпение скоро пак да ни пишеш, но този път не за да защитаваш честта на някоя игра, а за да се обърнеш към нас с някои конструктивни предложения.

Чао засега! Доскоро!

GManiak

НЕ ЩЕ БЕ, НЕ ЩЕ!!!

Здрасти! Пише ви един изнервен gamer, който виси ден и нощ пред "цъкалото" (по-точно пред мъчилището "I have no mouth and I must scream"). Много ме мъчат репликите на Герестър "I don't know what to do with this", когато се опитвам да си прибера сърцето и натискам use the rope след като съм го обрзала за халката. Вади ми душата, направо ме докарва до плач!!! Най-накрая добродушничкият ми баща го отнася всичкото! А пък тъпият чакал ужасът АМ ли е? Не мога да го трая и първия път го утрепах (ох!). И лопатата къде е? Нещо не я забелязвам. Понеже съм много любознателен геймър, добих горчив опит с въздушните възглавници - викам си "К'во ши стане ако съдиръ 4?". Следва неприятен шум, и аз, крайно въодушевена УМИРАМ.

Нека поговорим за Елън. Как така да питам робота за тайния код? Къде трябва да го въведа проклетия код, в Keypad-а ли?

Обаче едно нещо много ми хареса в тая игра - научи ме да не трепя всичко живо по пътя си.

Greatest from Princess Amidala

Здравей, принцесо!

Радвам се, че все пак си научила нещо от тази игра. Някои други въобще не успяха да си я пуснат, така че заслужаваш похвали :-)

Аз лично не мога да разбера проблемите ти. Играта не е чак толкова сложна. Например първият ти проблем с Герестър се решава много просто. Вместо да му казваш use the rope, трябва просто да използваш ножа върху въжето и всичко ще е ОК. Понататък: чакалът няма нищо общо с АМ. Спокойно, машината ще се появи малко по-нататък (евентуално). Лопатката на пича се намира съвсем близо до боклука при чакала - сигурен съм, че ще я намериш. Просто е невъзможно да я пропуснеш. След като репрограмираш робота, той си изпява всичко като малко момченце, а после си нацелила вярното място, в което трябва да се въведе кода.

Уважаема принцесо, надявам се, че съм ти бил от полза и се надявам, че поне за известно време ще оставиш горкият ти баща да подиша спокойно. Драсни едно письмце, за да знам какво става с теб. Ще чакам с нетърпение!

GManiak

Hi, Master Games

Пише Ви Ваш верен фен от град Варна. Това е моето първо писмо до Вас и, надявам се, не последно. Може би нямаше да се реша да Ви пиша, ако не бяха Вашите страхотни награди ;-)

За списанието Ви (Ни) просто нямам думи - по-хубаво от това "здраве му кажи"! Кориците, както и всичко останало, са супер. Списанието има собствен стил и това е добре. Рецензиите понякога са доста емоционални, но това изобщо не вреди. Единствената ми забележка е, че понякога ми се е случвало, когато прочета рецензията да остана с чувството, че нищо не съм разбрал за играта. И също, ако може, да пишете картинките от играта от минималната или от оптималната конфигурация са (в смисъл, че една игра изглежда на P II 300 много по-добре, отколкото на P166).

Идеята за два диска към списанието е страхотна (особено щом цената си остава същата). Хубаво би било да пишете на корицата на списанието има ли диск с пълна версия на игра или не (лично аз си купувам списанието с диск само когато има цяла игра - нямам компютър и не ми трябват дискове само с демо версии). Бих искал също да знам някъде продават ли се отделно дискове и ако се продават къде във Варна мога да ги намеря (където към един брой има два диска, те на същата цена (4.30лв.) ли се продават или на друга?)

Пожелавам да увеличите страниците на списанието и вестничето и плакатите Ви да бъдат двойно по-големи. Добра е и идеята оценката на игрите да става по графика, звук, игралност и т.н. (но това не е задължително).

Ами това е засега. За друго не се сещам. Чао!

P.S: Страхотни сте!!!

Bye-bye, MG

Ваш верен фен The Winner

Здравей, победителю!

Как е положението във Варна? Пече ли слънцето? Морската вода мина ли 20 градуса? Щото, ако е минала, да се стягаме и да ти идваме на гости :-)

Юнако, ти как си представяш да пускаме в списанието картинки от кофти разделителна способност? Няма начин! Винаги се стремим към най-добрите картинки. Иначе на какво ще заприличаме? Това е все едно да си вкараш автогол след като преди това вече си си вкарал един! От сега нататък ще се съобразим с това на корицата да пише когато на дисковете има пълна версия на игра, макар че не сме го правили единствено в брой #21. Само дискове пък можеш да си купиш от едно-единствено място и то е редакцията на списанието. Никъде другаде не се продават. Цената на дисковете е 4.30 лева за всеки брой като за по-старите има малка отстъпка. Това дали в някой брой е имало един или два диска не е от значение за цената.

Благодаря ти за пожеланията. Надявам се скоро да успеем да ги осъществим. За оценките вече се разбрахме, така че не остава нищо друго, освен да ти кажа едно голямо ЧАО и доскоро!

GManiak

Здравейте скъпо списание!

Следя ви от миналата година. В списанието виждам голям напредък. Аз обичам да играя на Starcraft-Broodwar и Roller Coaster Tycoon. Предлагам ви да включите нова рубрика с пароли за игри, която да обхваща около една страница (е, вие решавате колко).

Чао до нови срещи.

Радослав Русев Търговище

Здравей, Радославе!

Ти направо ме разби! Благодаря ти за това, че виждаш напредък в списанието. Това означава наистина много за нас, но как досега не си видял, че съществува една рубрика, наречена Tips & Tricks, която много прилича на тази за която говориш. Я вземи и поразгледай малко по-подробно няколко броя на списанието и, ако Tips & Tricks не те удовлетворява, ни пиши какви са твоите изисквания. С нетърпение очаквам писмо от теб!

Засега чао!

GManiak

Здрасти!

Как сте Master Games? Вие сте the best of the best! В това мое писмо имам да кажа няколко неща. Първо, много благодаря, че публикувахте моето писмо на fan page. Новия брой както винаги е супер. Така, сега искам да кажа, че се извинявам, че не можах да намеря адресите на клубовете във Враца, но за да си наваксам ще изпратя материал за вашата рубрика UFO. Материалът е за мистериозните кръгове в нивите. Също така ви изпращам и една моя картинка, рисувана от мен, е няма да се сърдите, ако бъде само една? Е, може и да са две. За даме клубовете нямах време - просто в момента уча максимално, за да могат да ме приемат след седми клас. Още какво, ами благодаря, че ми давате надежди за WWF Wrestlemania: the Arcade. Още нещо, ще ви изпратя и един виц, който в момента почти съм измислил (може и да е тъпичък, ама не знам). Имам малко интересна информация за играта Worms Armageddon. Ако са ви писнали терените в играта

или пък това да рисувате терени с програмата в самата игра просто вземете една картинка, каквато и да е, аз изпробвах форматите .JPEG и .BMP. Не знам дали става и с други. Та вземате картинка и я копирате в следната директория:

\User\Import в Worms Folder-а. Не споменавам цялата директория, защото съм си създал folder-а и името му и ми е в D:\. Също изпращам и един мой file с различни специални опции за Worms ще се помъча да ги изкарам всички. File-а се копира в директория \User\Schemes. Добре, засега това е всичко от мен, както казах в предишното писмо, сетя ли се още нещо пак ще пиша. Чао!

PS: В момента се готвя за моя рожден ден, който е на 12.06, тоест този месец. И ако някой file не пристигне ми пишете.

Герасим от Враца

Привет, Герасиме.

Ще ти дърпаме ушите! Срамота! Как можа да не намериш адресите на клубовете във Враца? Материала за UFO въобще не те извинява! Толкова черни точки натрупа, че няма накъде повече. Трябва да минеш някой ден да си ги събереш, че да има къде да пишем още!!! Майтап, бе Уили :-)))))))) К'во като не се ги събрал, това си е за твоя сметка. Ти няма да получиш постер или евентуално игра. Другите да злорадстват, а ти дерзай! Но в крайна сметка си прав: по-важно е да се подготвиш добре за изпитите. Искрено ти желая успех и ти пожелавам да влезнеш, където пожелаеш. Ще стискам палци.

Благодаря от името на всички геймъри за информацията, която ни предоставяш за Worms. Сигурен съм, че много от читателите ще се възползват от съвета ти.

Целият екип на списанието ти пожелава весело изкарване на рождения ден (ако пък е минал, бъди здрав). Ще очаквам с нетърпение да ми пишеш какво си направил на изпитите!

Доскоро!

GManiak

Поезия

Приятели, както виждате списанието е събудило сантименталната част в някои от вас. Тези стихове са съчинени от наш фен от Велико Търново. Имаше и малко по-сантиментални стихове, но засега ще ги запазим в тайна. Насладете се:

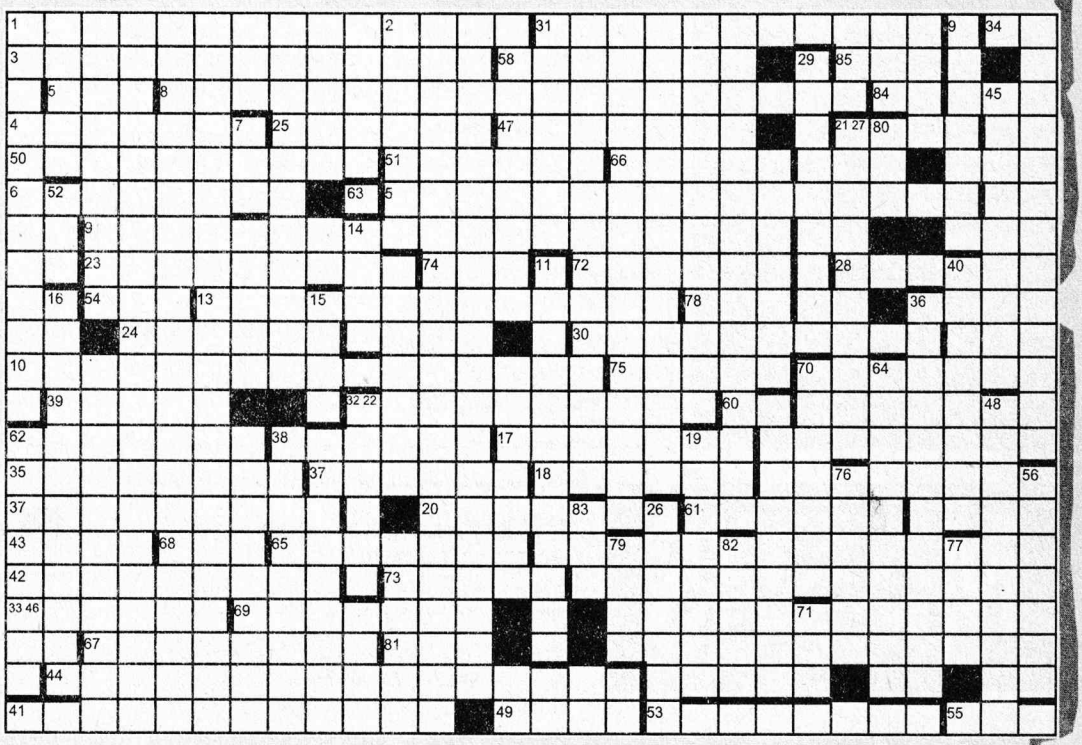
Хей ти, геймър, събуди се,
В джоба си бръкни и Master Games купи,
Бързо от скуката отърси се,
И плавно в страниците потъни...

Бързай, не се скъпи сега,
Ще свърши списанието на часа,
Към РЕП-а тичай не се бави,
Не съжалявай за спестените пари...

В списанието ти любимо
Ти всичко ще намериш,
Там се мъдри "геймърско дело",
Просто ще онемееш!

Speed Demon

Кръстословица



Вертикално: 1. Най-яките игри и филми с ръкопашен бой 2. RPG в стила на Fallout 7. 3D екшън 9. Хит на Maxis 11. Поредица ралита на Electronic Arts 14. Игра с жабка 16. Super game club с около 100 компютъра 19. След МК3 дойде продължението??? 21. Програмка за компютърни зали 26. Игра в стила на Tomb Rider 29. Игра с командоси 32. Хит на Blizzard 34. Хит с коли на Microsoft 36. Игри и филми на Lucas Arts 40. Игра в стила на Diablo 45. Игра с коли 46. Игра с гущерче на име??? 48. Когато геймърите се пуснат на 3D shooter, те най-често играят на ??? 52. Единица на Inferno от HMM3 56. Оръжие от Quake 3 63. Преди 3 години беше конкурент на Warcraft 2 64. Игра правена по филм с Will Smith и Tomy Lee Jones 70. Екшън на Eidos 76. Раса на рицарите от HMM3 77. Раса от Starcraft 79. Герой от HMM3 - AB 80. Quest / Adventure на Lodiort Spot 80. Расата с титаните от HMM3 83. Марка компютри и компютърни компоненти.

Хоризонтално: 1. Игра в стила на Star Wars Racer 3. 3D екшън - expansion на Half Life 4. Игра на Maxis 5. Супер 3D екшън 6. Игра и филм на Disney 8. Игра на Hasbro Interactive 9. Хит на 3DO 10. Първият дейтадиск на HMM3 13. Вторият дейтадиск на HMM3 17. Новият град в HMM3 - AB 18. Игра с малки колички с радио-управление 20. 3D shooter 22. Екшън на големи пространства 23. Дейтадискът на C&C3 24. Едни от най-хубавите 3Dfx видео карти 25. Един от най-използваните MP3 player-и 27. Известна фирма за компютърни аксесоари 28. Фирмата създала Half Life 30. Фирмата създала Quake 1, 2 и 3 31. 3D shooter 33. Игра със смешни същества 35. Хит на Blizzard 37. Игра със странно и весело същество 38. Игра в стила на GTA обаче 3D 39. 3D екшън с динозаври 41. Хит на Microsoft 42. Игра с мотори 43. Най-истинският полицейски екшън 44. Програмка с кодове за игри 47. Оръжие от Quake 3 49. Стратегия 50. Подзаглавието на AOE 2 51. Игра с коли 52. Непобедим конник на Castle от HMM3 54. Коварната раса в C&C3 55. Национална хокейна лига 57. Оръжие от Quake 3 60. Герой от най-известната игра за Nintendo 61. Раса от Starcraft 62. Раса от HMM3 65. Процесор на Intel 66. Най-известният 3D shooter 67. Филми и игри, чието действие се развива в космоса 68. Екшън игра с момиче - главен герой 69. Игра в стила Caesar 72. RPG на Infogrames 73. Action / Adventure на Rebel Act Studios 74. Игра в стила на Diablo 75. Игра с шах на Frans Morsh 78. Герой на Tower от HMM3 81. Рубрика на MG 84. Компютърен клуб на ул. "Кирил и Методий" №4 85. Национална баскетболна асоциация.

Марин Тинев, София

Тук публикуваме безплатно вашите кратки обяви.
Подрубриките:
HARDWARE - замени, търсене и предлагане на TV конзоли, 3D карти, компютри и компютърни компоненти.
GAMES - замени, търсене и предлагане на игри
RELATIONS - Запознанства със себеподобни от третия вид
HELP ME - "Зов за помощ" към всички геймъри от закъсали такива.
Забележка: Вашите малки обяви ще публикуваме само чрез попълване на оригинално талонче от списанието.

HARDWARE

ПРОДАВАМ Nintendo 64 с един джойстик и пет касети ("Star Wars Shadows Of The Empire"; "France 98"; "Fifa 64"; "Formula 1 64 Pole Position" и "Mace The Dark Age"). Изгодно. Цена по споразумение.
(0601) 4 86 69

ПРОДАВАМ Play Station с два джойстика, единият Dual SHOCK (вибрационен), Memory card, чип за фалшиви дискове и пет дискета (Need For Speed 4, Tomb Raider 4, Carmageddon, Formula One 99, Resident Evil 2). Изгодно.
(064) 4 50 60

ПРОДАВАМ Видео игра "Panasonic" с 15 игри CD и пистолет. Цена 250 лв.
(032) 55 58 92 след 18:00ч

ПРОДАВАМ Волан с вграден джойстик. След 18:00ч.
(02) 934 22 16

ПРОДАВАМ Play Station + 2 стика мишка, memory card +34 игри за PSX. По споразумение.
(02) 76 99 35

ПРОДАВАМ "Sega Mega Drive 2" заедно с 10 касети и 3 джойстика. Много изгодно
(02) 56 26 41

ТЪРСЯ повредена "Sega Mega Drive II" (само играта без принадлежащите към нея аксесоари) или платката, на която се поставя дискетата (може да бъде повредена или счупена).
(0747) 57 63

ЗАМЕНЯМ конзола "Sega Master System II" със "Sonic II" + "Speed Ball II" + "Mission Impossible" за графичен ускорител "Riva TNT" (TNT 2), "Savage 4" и т.н. с Open GL. Спешно!
(0746) 2 63 60

ПРОДАВАМ "Sega Mega Drive 2" с 11 касети, общо - 90 $
(02) 56 46 01

ПРОДАВАМ Play Station с джойстик Dual SHOCK (вибрационен), с чип за четене на неоригинални дискове + 3 дискета (The Need For Speed 3, TEKKEN 3, METAL GEAR solid) и Memory card. Запазен. Изгодно.
(02) 56 61 75 (Вечер)

ПРОДАВАМ оригинална SEGA SATURN със ST-KEY, 4 Cds, 2 joypads, цена 220 лева.
(02) 36 13 12

ПРОДАВАМ SVGA 4MB SGRAM PCI PERMEDIA 3000 за 20$
(02) 22 71 38

GAMES

ПРОДАВАМ дискове за Play Station по 9 лв. Може и замяна.
(02) 292 28 16

ПРОДАВАМ игрите: Sega Rally 2; Trick Style; Crazy Taxy; Blue Stinger за Dreamcast PAL
(0331) 4 29 80

ТЪРСЯ Age Of Empires II. Евентуално заменям за Carmaggedon II.
mony_hristov@hotmail.com

ПРОДАВАМ хитови игри за 486 и Pentium на дискети и CD. За контакти: e-mail: kiril_1513@yahoo.com или пейджър: 0179/252460

ПРОДАВАМ игрите: QUAKE III ARENA; INDIANA JONES 1,2; FIFA 2000; HERETIC II; EA SPORTS 2000; TOMB RAIDER 4 и др. Изгодно.
(064) 3 00 95

ПРОДАВАМ игрите: Pitfal: 3D; CRASH BANDICOT; EGYPT и SOVIET STRIKE за PlayStation (оригинални).
(02) 57 51 98

ПРОДАВАМ дискове за Play Station (V-RALY; Resident EVIL, Command Conquer Retalation). Запазени. Изгодно.
(02) 56 61 75 (Вечер)

MICROS NEWS

Westwood Studios обявиха Световна Купа по Nox!
Международният турнир започна на 1 Юни на Westwood Online.

Скоро в магазините ще се появи новото Voodoo 5 6000 AGP
Новият ускорител на 3dfx ще бъде нещо наистина зашеметяващо.

Guillemot понижиха цената
на най-добре продаваната им карта на малко под $100.

TAKE-TWO разкриха финансовите си резултати
за тримесечието до 30 април - фирмата е реализирала значително увеличаване на печалбите.

Според PC Data най-добре продаваното заглавие
за последният месец е Who Wants to be a Millionaire 2nd Edition, колкото и чудно да ви изглежда това.

Пусната е напълно безплатна игра със скоубордове!
Размера и е около 2 MB и може да бъде изтеглена от този адрес:
http://www.flow.com/flowgame/setup.exe

Японският електронен гигант Sony планира инвестиции
в размер на 1.15 милиарда долара за ускореното производство на чипове за PS2.

Фирмите производители не спират да ни заливат с рекламна информация
за предстоящите им заглавия. Този път заглавието е STARFLEET Command Volume II, а самите картинки можете да намерите на този адрес:
http://www.avault.com/news/displaynews.asp?story=612000-101948

Silicon Dreams направиха
нова, изключително подробна web-страница на играта Dogs Of War.
http://www.sdreams.co.uk/warmonkeys

3dfx Interactive подновиха доставките
на Voodoo5 5500 AGP до дистрибуторите им по целия свят.

Doom! Играта която даде началото
на first-person екшъните се завръща и заедно с нея ще се появи технология от ново поколение!

Eidos Interactive съобщиха, че идва краят на голямото чакане!
Deus Ex ще бъде в магазините в края на Юни.

Създателите на Jane's ATTACK SQUADRON
претърпяха поредното поражение, но все още се борят за завършването на играта и пускането й на пазара.

Беше обявена играта MTV Sports: SKATEBOARDING
за Sega Dreamcast, PS и PC платформи.

Вицове

Управител на магазин за компютри се кара на продавачка:
-Защо не гледате?! Този човек вместо три, взе четири CD-та!
-Нека да взима, той плати шест...

Геймър решил да поработи в лаборатория. Докарали му нов вид химикали. Хрумнало му да ги пробва върху животно. Отишъл при бобъра. Казал му:
-Бобър, смръкни си малко от това и се гмурни под водата. Когато ти хвърля камъче, тогава ще изплуваш и ще издишаш!
Смръкнал си бобъра, гмурнал се под водата и там видял хипопотама. Казал му:
-Нашия човек е донесъл нещо ново, иди си вземи.
Хипопотамът се показал над водата, а геймърът уплашено се развикал:
-Издишай, бобър, веднага издишай!...

Илиан Николов